

2026年ITSA全國大專校院程式設計極客挑戰賽 競賽須知

指導單位：教育部

教育部智慧創新關鍵人才躍升計畫推動中心

主辦單位：國立成功大學資訊工程學系(學習服務推動分項)

協辦單位：國立成功大學計算機與網路中心

2026年ITSA全國大專校院程式設計極客挑戰賽

重要時程表

活動	時程	備註
報名	115 年 6 月 15 日(一)09:00 至 115 年 9 月 18 日(五)17:00 止	請至競賽網站報名 https://itsageekcontest.itsa.org.tw/
初賽	115 年 10 月 3 日(六) 競賽時間：13:00 至 15:00	地點：各參賽隊伍指導教師指定之地點 ※須下載並使用主辦單位提供錄影工具。 ※除連線至指定 FTP 伺服器以外，不得使用任何形式之外部網路資源、生成式 AI 工具、雲端服務或線上查詢服務。
	上傳影片時間：15:10 至 17:00	螢幕錄影檔案上傳
初賽 分數公布	115 年 10 月 12 日(一)	開放參賽隊伍登入競賽網站查詢分數
初賽 分數複查申請	115 年 10 月 12 日(一)13:00 至 115 年 10 月 13 日(二)17:00 止	
決賽晉級名單 公布	115 年 10 月 21 日(三)	將於競賽網站上公告
決賽	115 年 10 月 31 日(六) 13:00 至 16:00	地點：國立成功大學計算機與網路中心 ※不開放使用對外網路。
決賽 分數公布	115 年 11 月 9 日(一)	開放參賽隊伍登入競賽網站查詢分數
決賽 分數複查申請	115 年 11 月 09 日(一)13:00 至 115 年 11 月 10 日(二)17:00 止	
得獎名單公布	115 年 11 月 20 日(五)	將於競賽網站上公告
頒獎典禮	115 年 12 月 18 日(五)	地點：政大公企中心

2026年ITSA全國大專校院程式設計極客挑戰賽

競賽須知

壹、競賽目的

為推廣程式創作風氣、加強學生應用軟體設計能力，以培育跨域數位人才，特辦理本競賽。

貳、報名方式

一、競賽網站：<https://itsageekcontest.itsa.org.tw/>

二、報名時間：115 年 6 月 15 日(一)09:00 至 115 年 9 月 18 日(五)17:00 止。

三、參賽資格：

(一) 全國大專校院大學部及專科部在學學生，凡對資訊系統與網頁設計應用有興趣者，經指導教師同意指導後，得組隊報名參賽。

(二) 參賽學生於初賽及決賽當日均須具大學部或專科部在學身分。

四、報名流程：

(一) 組隊

1. 每隊由 1 位大專校院在職教師擔任指導教師，並由 1 至 2 位參賽學生組成，得跨系、跨校組隊。
2. 指導教師所推薦之隊伍數量不限，惟參賽學生每人僅能報名 1 個隊伍。

(二) 註冊

1. 請於報名期間內至競賽網站以隊伍代表之電子信箱註冊，待確認通過信箱認證後，再登入填寫報名表。

(三) 報名

1. 以註冊帳號登入競賽網站填寫報名表，報名表資料填寫完成且確認無誤後，請下載及印出「指導教師同意暨參賽切結書」，並請指導教師親筆簽名或蓋章。
2. 指導教師同意暨參賽切結書完成簽名後，請掃描並轉檔成清晰可辨識之 PDF 檔，再行上傳至報名網站，方可完成初步報名。
3. 若資料填寫有誤，或欲更改隊員或指導教師時，可在報名期限截止前直接於本系統修正或刪除報名資料，並重新上傳「指導教師同意暨參賽切結書」。

(四) 審查

1. 主辦單位將審查各隊伍報名資料。
2. 報名截止後 3 個工作天內，主辦單位將整理報名隊伍名單，並將各隊伍之「指導教師同意暨參賽切結書」寄送給指導教師電子郵件信箱。請指導教師確認所指導之報名隊伍名單，並依規定履行相關監督與指導責任。
3. 報名隊伍須待主辦單位收到指導教師確認回覆後，始正式取得參賽資格。

五、其他報名事項：

晉級決賽之隊伍，若欲異動參賽隊員，只准刪減，不得增加；且最晚須於決賽 5 天前，由隊伍代表向主辦單位提出申請。逾期提出申請者，概不受理。因隊員異動所衍生之相關爭議，由該隊指導教師負責協調與處理。

參、競賽流程

一、初賽

(一) 競賽時間：115 年 10 月 3 日(六)13:00 至 15:00。

競賽時間為 2 小時。如遇特殊狀況，主辦單位得視情況延長或縮短競賽時間。

螢幕錄影檔案上傳時間為 15:10 至 17:00，該時段額外開放 FTP 伺服器，但僅供上傳螢幕錄影檔案，不得上傳作品。

(二) 競賽地點：各參賽隊伍指導教師指定之地點。

(三) 競賽方式：

1. 採網路線上競賽方式進行，參賽隊伍無須報到。
2. 參賽隊伍應於競賽開始前，至指導教師指定之地點完成準備。競賽開始後，利用主辦單位提供之 FTP 帳密，使用 FileZilla 或 WinSCP 登入至規定 FTP 伺服器，下載競賽題目、「作品繳交操作說明手冊」及螢幕錄影工具(ITSAContestRecord)。
3. 參賽隊伍須於競賽時間內(13:00-15:00)，依據「作品繳交操作說明手冊」之規定上傳作品至指定 FTP 伺服器，始完成作答。FTP 伺服器將於 15:00 準時關閉作品上傳功能。
4. 競賽須全程進行螢幕錄影，並於規定時間內(15:10-17:00)上傳錄影檔案至指定 FTP 伺服器，如未上傳錄影檔案者，視同參賽無效。該時段僅供回傳錄影檔案，若上傳其他檔案者，均不予採計。
5. 競賽全程除連線至指定 FTP 伺服器以外，不得使用任何形式之外部網路資源、生成式 AI 工具、雲端服務或線上查詢服務。
6. 須自行確保網站功能可在競賽規定環境中(Web Server(Apache+MariaDB))正確執行。

(四) 評審方式：

1. 由評審委員針對參賽隊伍所繳交之檔案進行審閱與評分(計分依題目中說明)，確認其作品是否符合設計規定。
2. 評分將以完成題目所要求之設計規格為要件，依評分結果擇優錄取。

二、決賽

(一) 競賽時間：115 年 10 月 31 日(六)13:00 至 16:00。

競賽時間為 3 小時。如遇特殊狀況，主辦單位得視情況延長或縮短競賽時間。

(二) 競賽地點：國立成功大學計算機與網路中心。

(三) 競賽方式：

1. 採現場實機競賽方式進行，參賽隊伍請依主辦單位規定之地點及時間至競賽地點報到。
2. 每隊至多可使用電腦 2 部(每人 1 部)，設備須於規定時間內測試完畢。

3. 利用主辦單位提供之 FTP 帳密，使用 Filezilla 或 WinSCP 登入至規定 FTP 伺服器下載競賽題目與「作品繳交操作說明手冊」。
4. 參賽隊伍須於競賽時間內(13:00-16:00)，依據「作品繳交操作說明手冊」之規定上傳作品至指定 FTP 伺服器，始完成作答。FTP 伺服器將於 16:00 準時關閉作品上傳功能。
5. 競賽全程除連線至指定 FTP 伺服器外，不得使用任何對外網路。
6. 須自行確保網站功能可在競賽規定環境中(Web Server(Apache+MariaDB))正確執行。

(四) 評審方式：

1. 由評審委員針對參賽隊伍所繳交之檔案進行審閱與評分(計分依題目中說明)，確認其作品是否符合設計規定。
2. 評分將以完成題目所要求之設計規格為要件，依評分結果擇優錄取。

肆、獎勵方式

一、預計錄取：第一名 1 隊；第二名 1 隊；第三名 1 隊；佳作 9 隊。

(一) 第一名 1 隊：

獎金新臺幣伍萬元整、指導教師與每位隊員教育部獎狀乙紙。

(二) 第二名 1 隊：

獎金新臺幣參萬元整、指導教師與每位隊員教育部獎狀乙紙。

(三) 第三名 1 隊：

獎金新臺幣壹萬元整、指導教師與每位隊員教育部獎狀乙紙。

(四) 佳作 9 隊：

每隊獎金新臺幣伍仟元整、指導教師與每位隊員教育部獎狀乙紙。

二、晉級決賽且有確實出席決賽之隊伍，皆可獲決賽晉級證明乙紙，入選決賽證明僅可於決賽當天報到時領取。

三、依所得稅法之規定，競賽獎金須扣繳 10%所得稅，並併入該年度綜合所得稅辦理結算申報。

四、得獎隊數與獎項數量，得視實際情況於獎金總額內進行調整，必要時得從缺或增加。

伍、注意事項

一、若有申訴事項，應於競賽後 2 個工作天內由指導教師提出，以 email 方式將申訴內容寄至主辦單位信箱 itsageekcontest@gmail.com。

二、參賽隊伍如有任何破壞競賽秩序、違反競賽規則的行為，或經人檢舉或告發相關代勞或抄襲之情事，且有具體事實者，得取消參賽資格，如已獲獎，則撤銷獲得之獎項，並追回獎金及獎狀。

三、參賽隊伍須保證所有填寫或提出之參賽者資料均屬事實且正確，且不可冒用任何第三人之資料。

四、競賽期間參賽隊伍禁止使用任何方式，與非自己隊伍之人員進行討論，違者取消參

賽資格。

- 五、如於競賽期間發生颱風、水災、地震等重大天然災害、法定傳染病疫情、空襲、火災等重大事故時，競賽是否照常舉行以主辦單位公告為主。競賽若順延舉行，將於競賽網站另行公告時程。
- 六、獲獎隊伍有義務出席頒獎典禮。
- 七、競賽網站之最新消息也會一併發布於競賽 Facebook 粉絲團
<https://www.facebook.com/itsageekcontest/>。
- 八、本作業須知如有未盡事宜，得隨時修正之，並公告於競賽網站。

陸、活動時程

- 一、線上報名：115 年 6 月 15 日(一)09:00 至 115 年 9 月 18 日(五) 17:00 止。
- 二、初賽：115 年 10 月 3 日(六) 13:00 至 17:00 於各參賽隊伍指導教師指定之地點，採線上方式進行。(競賽全程除連線至指定 FTP 伺服器以外，不得使用任何形式之外部網路資源、生成式 AI 工具、雲端服務或線上查詢服務。)
- 三、初賽分數公布：115 年 10 月 12 日(一)。
- 四、初賽分數複查申請：115 年 10 月 12 日(一)13:00 至 115 年 10 月 13 日(二)17:00 止。
- 五、決賽晉級名單公布：115 年 10 月 21 日(三)。
- 六、決賽：115 年 10 月 31 日(六)13:00 至 16:00 於國立成功大學計算機與網路中心舉辦。(不開放使用對外網路)
- 七、決賽分數公布：115 年 11 月 9 日(一)。
- 八、決賽分數複查申請：115 年 11 月 9 日(一)13:00 至 115 年 11 月 10 日(二)17:00 止。
- 九、得獎名單公布：115 年 11 月 20 日(五)。
- 十、頒獎典禮日期：115 年 12 月 18 日(五)。

柒、聯絡方式

聯絡人：葉小姐、鄭先生

電話：(06) 2757575 分機 62520 轉 1005

Email：itsageekcontest@gmail.com

地址：701401 臺南市大學路 1 號 國立成功大學資訊工程學系 10 樓 65A05 室

附件、競賽時程與重要事項

一、初賽

初賽時程表-115 年 10 月 3 日(六)

活動	時程
寄送 FTP 帳號與密碼	115 年 9 月 29 日(二)至 10 月 1 日(四)
賽前測試	115 年 9 月 30 日(三) 10:00 至 10 月 2 日(五) 17:00
競賽時間	115 年 10 月 3 日(六) 13:00 至 15:00
螢幕錄影檔案上傳	115 年 10 月 3 日(六) 15:10 至 17:00

- (一) 主辦單位會於初賽賽前，陸續寄送一組帳號與密碼至參賽隊伍 Email，該組帳號密為繳交競賽作品之 FTP 帳號；若參賽者未在比賽前兩天收到，可至競賽報名網站登入查詢。
- (二) 115 年 9 月 30 日(三)10:00 至 10 月 2 日(五)17:00 止，主辦單位將於競賽網站公告初賽「作品繳交操作說明手冊」，並開始讓參賽者連線測試。請務必進行連線測試，以免比賽當日無法連線導致權益受損。
- (三) 競賽時間為 115 年 10 月 3 日(六)13:00 至 15:00，共 2 小時。FTP 伺服器將於 13:00 開放連線，請參賽隊伍利用主辦單位提供之 FTP 帳號，使用 FileZilla 或 WinSCP 登入至規定 FTP 伺服器，下載競賽題目、「作品繳交操作說明手冊」及螢幕錄影工具(ITSAContestRecord)。
- ※檔案為 ZIP 檔；題目為 PDF 檔，請參賽者事先安裝對應軟體。
- (四) 參賽隊伍須於競賽時間內(13:00-15:00)，依據「作品繳交操作說明手冊」之規定上傳作品至指定 FTP 伺服器，始完成作答。FTP 伺服器將於 15:00 準時關閉作品上傳功能。
- (五) 競賽須全程進行螢幕錄影，並於規定時間內(15:10-17:00)上傳錄影檔案至指定 FTP 伺服器，如未上傳錄影檔案者，視同參賽無效。該時段僅供回傳錄影檔案，若上傳其他檔案者，均不予採計。
- (六) 競賽全程除連線至指定 FTP 伺服器以外，不得使用任何形式之外部網路資源、生成式 AI 工具、雲端服務或線上查詢服務。
- (七) 競賽當日如有突發訊息，將公告於競賽網站之最新消息，請於競賽當日密切注意。

二、決賽

決賽時程表-115 年 10 月 31 日(六)

活動	時間	備註
報到 競賽設備與軟體測試	12:00~12:40	參賽隊伍報到完成即可進入考場進行賽前測試。
測試結束 參賽者離場等待入場	12:40~12:55	賽前測試結束，請參賽者離開考場，待電腦重新開機後再次入場。
參賽者入場	12:55~13:00	依報到證明入場。
競賽時間	13:00~16:00	請遵守試場規則。

- (一) 競賽環境：

作業系統	Windows 11 x64 教育版
瀏覽器	Chrome 148.0.7778.217 (64 位元)
FTP 軟體	WinSCP-6.5.5、FileZilla-3.70.5
使用軟體工具與語言	伺服器軟體： xampp-windows-x64-8.2.12-0-VS16 (含 Apache 2.4.58、MariaDB 10.4.32、phpMyAdmin 5.2.1)。
	整合開發環境： Notepad++ 8.9.6.4、Brackets-2.2.1、Visual Studio Code-1.121.0、 Atom-1.63.1
	可使用語言及框架： Javascript、CSS3、HTML5、PHP8、SQL、Node.js(26.3.0)、 Chart.js(v4.5.0)、Bootstrap(v5.3.8)、jQuery(v4.0.0)。
備註	不開放使用對外網路。

- (二) 比賽題目、FTP 帳號與密碼，FTP 伺服器位置與繳交方式將於比賽當日公布。
- (三) 參賽隊伍須於比賽截止時間前將設計檔案傳送至指定的檔案傳送點。
- (四) 晉級決賽名單將公布於競賽網站上，並於公布後 3 個工作天內寄信通知晉級決賽之隊伍。

三、決賽試場規則

- (一) 參賽者於報到時須出示本人雙證件(學生證+含照片之有效身份證件正本)，以便工作人員核對參賽者身份；經查核與考生報名資料不符者，則不得入場考試。競賽期間請將學生證置放於電腦桌上供主辦單位檢核。
- (二) 比賽開始後，遲到 20 分鐘者不得進場。
- (三) 競賽現場不提供列印/影印服務，參賽隊伍可自行攜帶所需的紙本參考資料(影印、筆記、書本等紙本，不限數量)。惟競賽期間不得傳遞任何資料予他隊參賽人員。
- (四) 嚴禁攜帶及使用筆記型電腦、計算機、電子字典等相關電子產品，以及隨身碟、行動硬碟等電腦週邊儲存裝置。行動電話及電子穿戴式裝置(包含智慧型手錶、智慧型手環、智慧型眼鏡等)必須關閉電源並放置於隨身包包內，測驗開始後至監試人員宣布離開試場前，皆不得發出任何聲響(包含震動)，違者取消參賽資格。
- (五) 參賽隊伍禁止使用任何方式，與非自己隊伍之人員進行討論，違者取消參賽資格。
- (六) 參賽隊伍除了與同隊隊員交談(請務必小聲研討，以不影響其他隊伍為原則)，或經由主辦單位指定之工作人員及系統維修人員請教系統相關問題(如系統錯誤訊息等)外，不得與其他人員或不同隊之參賽隊員互相觀看討論，違者取消參賽資格。
- (七) 在競賽進行中，參賽者若需飲水或如廁，經工作人員登記同意後，方可暫時離開試場。競賽期間進出試場者，皆須攜帶競賽識別證以供核對身分。惟每間試場一次只能 1 位參賽者離開試場，且不得與他人研討試題。要再次進入試場前，亦須告知工作人員。
- (八) 為因應嚴重特殊傳染性疾病之發生，主辦單位得配合政府相關規定或疫情發展狀況採取對應防疫措施，各隊伍應隨時注意主辦單位公告資訊並遵守相關規定，以維護公共

衛生安全。

(九) 如有違反試場規定之情事經勸阻無效者，將取消入場及參賽資格。

四、決賽試場交通資訊

(一) 競賽地點：國立成功大學計算機與網路中心。

(二) 交通方式

1. 搭乘火車

於臺南火車站下車後，自後站出口(大學路)，沿大學路經本校光復校區，過勝利路即可到達成功校區。

2. 搭乘高鐵

(1) 搭乘台灣高鐵抵臺南站者，可至高鐵臺南站二樓轉乘通廊或一樓大廳 1 號出口前往臺鐵沙崙站搭乘臺鐵區間車前往臺南火車站，約 30 分鐘一班車，20 分鐘可到達臺南火車站。

(2) 於臺南火車站下車後，自後站出口(大學路)，沿大學路經本校光復校區，過勝利路即可到達成功校區。

(三) 國立成功大學計算機與網路中心位置圖：

